

# European Riders Cup

## REGOLE

( Novembre 2011 )

Lo scopo dell' **ERC European Riders Cup** e' di organizzare un Campionato GP e di ENDURANCE alla portata di ognuno, con costi ridotti e regole semplificate. Il tutto per garantire la sicurezza dei piloti, in un atmosfera sportiva.

L' **ERC European Riders Cup** e' un Campionato Internazionale amatoriale, perciò vi si possono iscrivere anche piloti di paesi non appartenenti alla Comunità Europea.

- Non si richiede una Licenza "Racing".

- E' sottinteso che ogni pilot a che si iscrive, abbia già avuto esperienza in pista.

L' **ERC European Riders Cup** e' organizzato da due organizzatori, **Valentinos**, e **Power Up**.

- a) Le regole sono intenzionalmente semplici, per invogliare nuovi piloti a registrarsi. Divertimento, senso di avventura e suspense di una gara GP o Endurance, dovrebbero essere lo scopo di questi eventi, e non ricerche tecniche o scopo di lucro.
  - b) Queste regole sono valide per tutti i piloti, senza riguardo con quale dei due Organizzatori si siano registrati.
  - c) I Piloti devono attenersi e rispettare le regole dell' **ERC**.
1. Durante la stagione agonistica, ci sarà un Evento al mese per un totale di 7 eventi, da Aprile a Ottobre. Ogni evento avrà gare GP e una gara di ENDURANCE con la durata di 2, 3 o 4 ore, a seconda del circuito dove si svolge la prova o del mese ( costo della pista e condizioni meteorologiche )
  2. Solo piloti e Teams che sono registrati nell' **ERC** si qualificheranno e riceveranno punti per la classifica.
  3. L' ENDURANCE e' uno sport di squadra. Nelle gare di ENDURANCE dell' **ERC** , un Team deve avere minimo 2 piloti e massimo 3. Comunque non ci sono limiti al numero complessivo di piloti registrati con un Team. Unica regola e' che solo 3 piloti di un Team possono gareggiare in uno specifico evento. ( questo può facilitare Teams in cui ci sono piloti che non possono partecipare a tutte le uscite, ecco che ad ogni gara ci potrebbero essere piloti diversi che guadagnano punti per il solito team )

4. Ogni pilota usa la propria moto.
5. Non sono ammessi Teams che usano una solo moto.  
(Il costo delle gare Endurance aumenterebbe enormemente, perche' sarebbe obbligatoria la presenza dei Vigili del Fuoco, in premunizione delle procedure di rifornimento rapido.)
  - Comunque, se durante una gara Endurance, un pilota ha un incidente e la sua moto non e' piu' utilizzabile, il Team puo' concludere la gara Endurance anche con una sola moto.
6. Per l'ENDURANCE dell'**ERC European Riders Cup** e' definita solo la CLASSE OPEN. Proprio perche' ogni pilota usa la propria moto, e' possibile che in un Team ci sia un pilota di SSP e un pilota di SBK, da qui la decisione di definire solo la classe OPEN.
7. Non ci sono restrizioni sulle modifiche che si possono effettuare alla moto, sul tipo di pneumatic da usare, etc. Unica regola da rispettare e la eventuale restrizione dei Decibel richiesta dal circuito dove si svolge l'evento.
8. Tutti gli accessory stradali ( come portabagagli, borse, etc. ) , specchietti retrovisori, indicatori e ogni parte con VETRO devono essere rimossi. Moto che non si attengono a questa regola, non saranno ammesse in pista.
9. Ogni pilota di un Team deve essere registrato all'**ERC European Riders Cup**.
10. Piloti possono registrarsi all'**ERC European Riders Cup** Sino alla data del primo evento della stagione agonistica, Dopo il primo evento non sono piu' ammesse registrazioni.
11. Teams possono usare "Wild Cards". Questi sono piloti che si sono registrati al **ERC European Riders Cup** ma che non appartengono ad un team specifico e che vogliono presentarsi come "Wild Card" al fine di poter gareggiare per teams che potrebbero avere bisogno di rimpiazzare un pilota.
12. Piloti che sono registrati in Campionati FIM ( come Alpe Adria, etc.) possono registrarsi e partecipare all' **ERC** , qualificarsi e guadagnare punti per la classifica, solo se non sono nelle prime posizioni nelle classifiche del Campionato FIM che seguono contemporaneamente. Vedi il documento con le restrizioni per piloti FIM.



Exceptions-FIM.pdf



Exception-FIM.xls

13. I piloti hanno il dovere e l'obbligo di controllare, conoscere e rispettare l'orario delle giornate. I piloti hanno il dovere di essere presenti e puntuali ai Briefings e portare il loro casco su cui noi applicheremo un bollino colorato.
14. Piloti senza il bollino colorato del Briefing sul casco, **NON SONO AMMESSI** in PISTA. Non si effettuano rimborsi per i turni persi a causa della mancanza del Bollino del Briefing.
15. I Piloti hanno l'obbligo all'entrata puntuale in Pista dopo le 3 chiamate di preparazione, al posizionamento in griglia, etc..)
16. I piloti hanno l'obbligo di controllare la Griglia di Partenza esposta prima di ogni evento, e di conoscere la loro precisa posizione in Griglia. Piloti che si trovano in pista senza conoscere la loro posizione in Griglia dovranno attenersi agli ordini o indicazioni dei Marshalls (Commissari di gara) o dei tre Organizzatori, i quali decideranno al momento dove piazzare il pilota in questione. Questi piloti, **NON HANNO IL DIRITTO DI RECLAMARE** e devono seguire le indicazioni ricevute.  
Se non sono osservate le indicazioni date, Penalita' Squalifica e il pilota non parte.
17. Ogni pilota di un TEAM ha l'obbligo di presenza al Briefing fatto per la gara.
18. Tutte le moto di un Team devono avere il solito numero di carena per la gara ENDURANCE.
19. Il numero di carena deve essere ben visibile sulla parte anteriore della carena e su entrambi i lati della moto.
20. Ogni Team ha l'obbligo di usare un solo Transponder per la gara ENDURANCE.
  - a) L'uso di un transponder errato, risultera' in squalifica del Team.
  - b) Ogni pilota riceve il proprio Transponder durante gli eventi dell' ERC.  
**Ci sono solo 30 minuti di qualifiche al Sabato, per la gara ENDURANCE.**  
Per fare la griglia di partenza per la gara ENDURANCE, verranno usati solo i tempi fatti con il transponder usato durante i 30 minuti di qualifiche.  
Non verranno accettate richieste di usare tempi fatti con altri transponder durante il corso delle giornate.
  - c) Ovviamente, nel caso in cui piu piloti di un Team escono durante le qualifiche, automaticamente verra usato il tempo migliore fatto da uno dei piloti.

NOTA : Se il Team usa una "Wild Card", il Team ha l'obbligo di comunicarlo agli organizzatori almeno un'ora prima dell'inizio delle qualifiche, cosi' che si possa creare la giusta Griglia di Partenza. Particolare attenzione si deve fare nel caso in cui solo la Wild Card esce per le qualifiche. ( I suoi tempi non possono essere registrati per un Team, se non ci viene comunicato per quale Team questa corre ).

- Se il Team non comunica la presenza della Wild Card nelle qualifiche, gli organizzatori riservano il diritto di usare il miglior tempo fatto dagli altri membri del Team durante le qualifiche e solamente durante le qualifiche.
- Nel caso in cui nessun membro del Team e' uscito durante le qualifiche, e solo la Wild Card e' uscita per le qualifiche; se il Team non ha prontamente comunicato la presenza della Wild Card, il Team non risultera' presente alle qualifiche, e percio' verra' automaticamente posizionato all'ultimo posto in Griglia di partenza.  
NON SI ACCETTANO RECLAMI per casi qui sopra elencati.

21. Ogni pilota e' responsabile per il proprio posizionamento del transponder.

NON SI ACCETTANO RECLAMI per mancato cronometraggio dovuto al cattivo posizionamento del Transponder.

- **Posizioni ideali** per il Transponder sono : il piu' vicino possibile all'asfalto. Sullo stelo della forcella. Sulla staffa dello scarico. Sul codone.
- **Da evitare** sono posizioni dove sotto il trasponder ci sono carbonio, metallo, etc. o oggetti simili che possono interferire con il segnale tra l'asfalto e il Transponder.

( se in dubbio, chiedete istruzioni quando ritirate il Transponder )

22. Il montaggio errato di un Trasponder, risultante nel mancato cronometraggio anche se parziale, crea la squalifica del Team.

23. Ci saranno 3 annunci ( 5 min. l'uno dall'altro ) con il microfono per prepararsi ad entrare in pista e prendere posto in Griglia di partenza. ( 1<sup>a</sup> chiamata, 2<sup>a</sup> chiamata, 3<sup>a</sup> e ultima chiamata...) Dal momento della 1<sup>a</sup> chiamata , i piloti possono cominciare a radunarsi al cancello di Pit lane. Solo dopo la 3<sup>a</sup> e ultima chiamata, il cancello di Pit lane per far uscire tutti i piloti insieme. I piloti faranno **1 giro di riscaldamento** prima di prendere posizione in Griglia di Partenza.

- **NOTA** : Piloti che non si trovano al cancello di Pit lane dopo la 3<sup>a</sup> e ultima chiamata , non potranno fare il giro di riscaldamento, e **potranno partire solo dal cancello di Pit Lane, una volta che tutte le moto sono passate dopo la partenza.**

24. Lapartenza della gara ENDURANCE viene fatta in stile "**Le Mans**".

a) Al termine del giro di riscaldamento, le moto vengono parcheggiate al muro di Pit Lane, dove vengono sorrette dai colleghi di Team, mentre i piloti saranno dalla parte opposta della pista.

b) La partenza viene indicata dallo sventolamento della bandiera nazionale o la bandiera Verde. A questo punto i piloti correranno verso la moto, accenderanno il motore e cominceranno la gara

c) SOLO I piloti possono accendere il motore. **60 sec. di Penalita'** per chi infrange questa

regola.

25. Moto che partono a spinta, saranno posizionate ultime in Griglia di partenza, senza considerare la posizione guadagnata durante le qualifiche.
26. Piloti che hanno moto le quali partono a spinta hanno l'obbligo di avvisare gli Organizzatori al momento della registrazione. Se non notificano gli Organizzatori e perciò vengono posizionati erroneamente in Griglia di partenza (cioè non in ultima posizione) **il TEAM viene squalificato.**
27. Ogni Team userà solo un Transponder, e cioè il Transponder che ha registrato la posizione migliore per il Team durante le qualifiche. Se il Team, per qualsiasi motivo, decide di usare un altro Transponder, dovrà immediatamente comunicarlo agli Organizzatori. **Per la mancata notifica, il Team viene squalificato**
- Il pilota giunto al termine del suo turno, quando rientra in Pit lane, passerà il Transponder al pilota del suo team che uscirà per il suo turno.
28. Piloti sono responsabili per la propria manutenzione e preparazione tecnica delle loro moto.
- a)** come precauzione aggiuntiva, i piloti hanno l'obbligo di presentarsi con la moto al controllo tecnico, il quale verrà condotto dallo staff della Power Up e/o Valentinos. ( il controllo tecnico è una precauzione che consiste in un controllo minimo, per assicurarsi che le moto abbiano in ordine le cose più elementari. Esempio per assicurarsi che pedane e leve non siano lenti, etc.. )
- b)** Gli Organizzatori non si assumono nessuna responsabilità per il controllo Tecnico. Gli Organizzatori non possono essere riconosciuti responsabili per incidenti avvenuti per guasti tecnici di moto che hanno passato il controllo tecnico. Questo perché il controllo tecnico è solo una misura precauzionale per assicurarsi che le moto rispettano le regole principali. Esempio, che specchietti e indicatori direzionali siano rimossi, e che non ci siano parti tenute insieme da duct tape (scotch Americano) invece di essere propriamente montate.
29. Piloti che cadono durante una gara, nel caso che volessero ripartire, hanno la responsabilità di assicurarsi che la loro moto rispetta sempre le misure di sicurezza. Cioè non ci devono essere parti non propriamente montate e strinte. (pedane, leve, etc..)  
Se questa regola non viene rispettata, ci sarà una **Penalita' di 60 sec.**
30. Dopo una caduta in cui una moto non può più rientrare in gara, i Marshalls porteranno il Transponder al Box/Ufficio od Hospitality dell'Organizzatore. (il luogo preciso verrà indicato durante il Briefing )  
Il Team può ritirare il Transponder dall'Organizzatore e continuare la gara.

31. La velocità massima in Pit lane è di 60 Km. Sia in uscita che in entrata.  
Se non si rispetta il limite di velocità in Pit lane, **Penalita' di 60 sec. penalty**
32. Pit lane è a **senso unico**. Senso di guida è solo in direzione uscita dalla Pit lane, verso l'entrata in Pista.  
Si può **camminare a fianco della moto** anche in **senso contrario**, ma **si può fare solamente tra la linea gialla e i Box**.  
Per chi non rispetta la regola, a discrezione dell'Organizzatore, **Penalita' 60 sec. o in casi gravi la squalifica del Team**.
33. Durante i rifornimenti di benzina, il motore deve essere spento.  
**a)** ogni rifornimento deve essere di un massimo di 25 litri.  
**b)** attrezzature fisse per i rifornimenti e ad aria compressa sono proibiti.  
**c) sono ammessi** sistemi di rifornimento veloce, senza aria compressa, come quelli usati nel Mondiale di Endurance.  
**d)** ogni team deve avere pronto un estintore ( da min. 6kg.) per ogni rifornimento.  
**e)** si suggerisce anche di tenere pronto una coperta adatta ad estinguere il fuoco.
34. Se durante la gara ENDURANCE, una moto che ha subito una caduta deve tornare in Pit lane :  
**a)** solo 3 piloti del Team possono aiutare a spingere la moto in Pit lane.  
**b)** lo spingere in pista può avvenire solo su ordine e supervisione dei marshalls.  
Per infrazione a queste regole, **il Team verrà squalificato**.
35. Piloti riconosciuti sotto l'influenza di Alcohol, droghe o medicinali, verranno **immediatamente squalificati**
36. Piloti la cui condotta verrà considerata violenta/aggressiva/volgare, verranno **richiamati e potranno ricevere anche la squalifica immediata**.
37. Piloti che guidano in maniera pericolosa e senza controllo, o in senso contrario alla direzione di marcia in pista, riceveranno **penalita di tempo** prima della partenza e eventualmente possono anche venire **squalificati**.
38. Piloti che non osservano le richieste/ istruzioni dei Marshalls, saranno richiamati e eventualmente possono anche venire **squalificati**.

## BANDIERE

- I. Piloti devono conoscere il significato delle Bandiere usate in pista.
- II. Piloti che non rispettano le bandiere esposte dai Marshalls, dopo 3 volte, verranno **squalificati**.

- **GIALLO** -

Indica pericolo in pista. E' possibile che Marshals o un veicolo di soccorso si trovino in pista, dopo il punto dove la bandiera gialla viene sventolata.

**Il sorpasso e' proibito.** I piloti devono rallentare (ma non troppo) e continuare con cautela. Il pericolo e' finite solo quando viene sventolata la bandiera verde.

**PENALITA'** : Piloti che non osservano la bandiera gialla, possono ricevere 3 giri di penalita' o immediate squalifica per loro o il loro Team.

- **GIALLA con line ROSSE** -

Indica presenza di olio o acqua sulla pista. La pista potrebbe essere scivolosa. Puo' indicare pioggia.

- **BIANCA** -

Indica la presenza di veicoli di soccorso in pista.

- **ROSSA** -

Indic ail termine di una sessione di Prove Libere o di gara. I piloti devono tornare immediatamente in Pit lane.

**PENALITA'** : Piloti che non rispettano la bandiera rossa posono essere squalificati o causare la squalifica del loro Team.

- **NERA associate ad un cartello con un Numero** -

Indica al pilota con il numero indicato dal cartello, che deve tornare in Pit lane al prossimo giro. Questo puo essere per penalita' o per problemi tecnici alla moto.

**PENALTY** : Piloti che non rispettano la bandiera nera, posono essere squalificati o causare la squalifica del loro Team.

- **Bandiera a SCACCHI** -

Indica il termine di una session di Prove Libere o gara. I piloti devono rientrare in Pit lane al prossimo giro.

- **Cartello con SC** -

Questa insegna, insieme alla bandiera GIALLA indica la presenza in pista della **Safety Car** . Piloti che arrivano dietro alla Safety car, NON devono sorpassarla.

- Piloti che arrivano dietro alla Safety Car, devono posizionarsi dietro alle moto che si trovano gia in fila dietro la Safety Car e mantere la posizione in cui si trovano.
- Quando la Safety Car e' pronta per rientrare in Pit Lane, spengera' le luci lampeggianti. I piloti che seguono la Safety Car devono continuare con la stessa velocita' e mantenendo la stessa posizione (senza sorpassare) sino a quando passano la linea di arrivo (Start/Finish). Solo allora possono accelerare e passare altri piloti, riprendendo la gara.

## CRONOMETRAGGIO e PUNTI

Durante un evento, tutti i piloti ricevono il loro Transponder. Per la gara ENDURANCE ogni Team deve usare solo un Transponder. Percio' ogni Team deve assicurarsi di usare il Transponder giusto, cioe' quello con cui hanno registrato il Team.

Ad ogni gara di ENDURANCE le prime 3 posizioni riceveranno Coppe.

Questi i punti assegnati alle posizioni in classifica di arrivo sia per gare GP che ENDURANCE.

<b>Posizione :</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>
<b>Punti :</b>	<b>25</b>	<b>20</b>	<b>16</b>	<b>13</b>	<b>11</b>	<b>10</b>	<b>9</b>	<b>8</b>	<b>7</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>1</b>

## PROTESTE

Gli Organizzatori prenderanno decisioni per eventuali proteste, basandosi sulle informazioni ricevute dai Marshals.

Gli Organizzatori riservano il diritto di assegnare penalita' in tempo, giri e squalifiche, incluso il diritto di rifiutare la registrazione future di Piloti e/o Teams all' **ERC European Riders Cup**.

**- IMPORTANTE -**

Ci riserviamo il diritto di cambiare queste regole in qualsiasi momento. I Piloti saranno informati adeguatamente di eventuali cambiamenti durante i Briefings.

L'altoparlante verra' usato only for emergenze o per informazioni dell'ultimo minuto ( esempio per : informare sullo stato di salute di piloti dopo una caduta; chiamata per un Team per venire a ritirare il Transponder riportato dai Marshals dopo una caduta, etc..)